

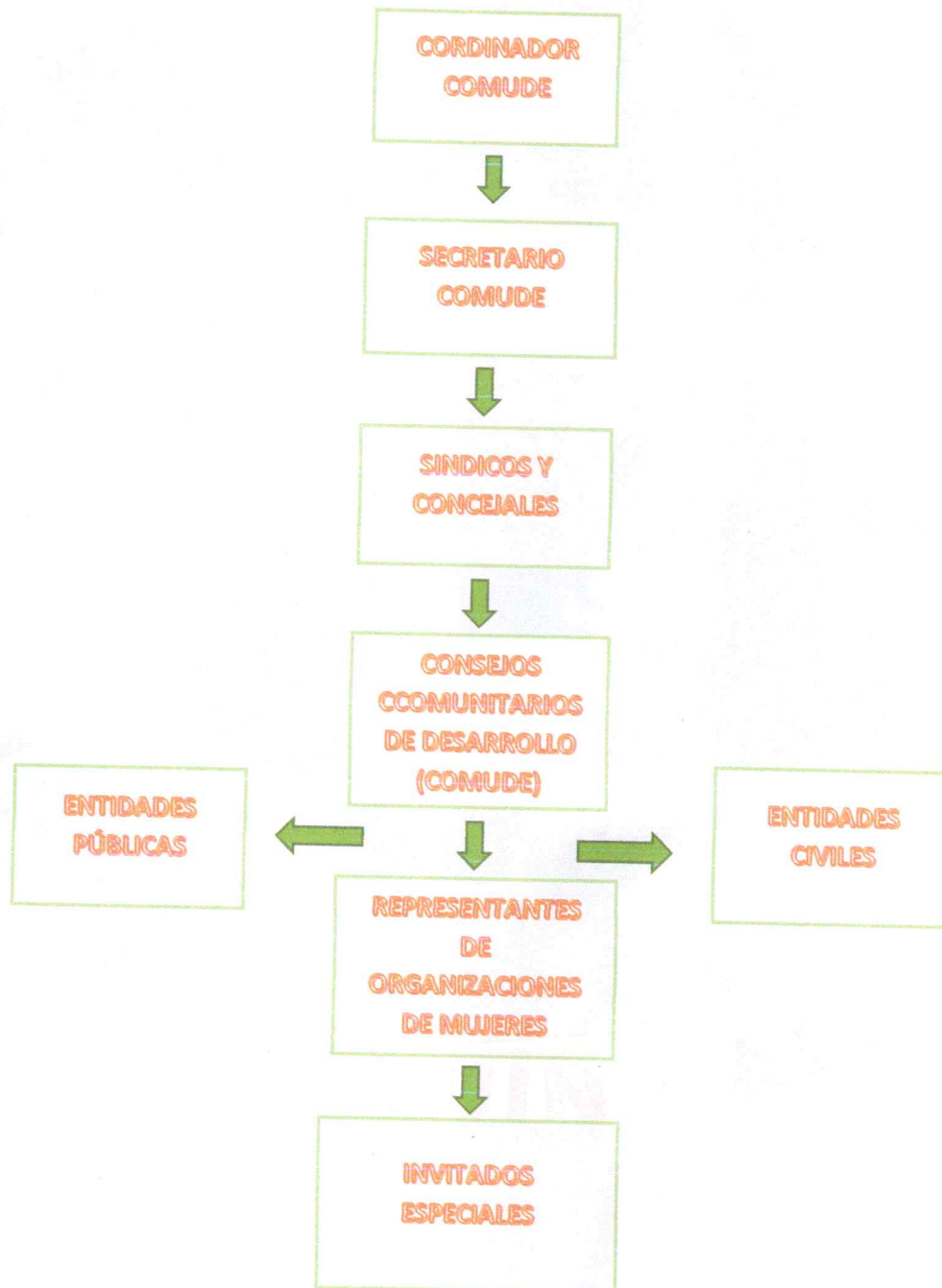


CONSEJO MUNICIPAL DE DESARROLLO  
DEL MUNICIPIO DE SIQUINALÁ DEL DEPARTAMENTO DE ESCUINTLA  
COMUDE



1A. ESTRUCTURA ORGANICA

ESTRUCTURA DEL CONSEJO MUNICIPAL DE DESARROLLO  
(COMUDE)





CONSEJO MUNICIPAL DE DESARROLLO  
DEL MUNICIPIO DE SIQUINALÁ DEL DEPARTAMENTO DE ESCUINTLA  
COMUDE



COMISIONES DE COMUDE

MATRIZ INFORMACIÓN DE COMISIONES DE TRABAJO DEL CONSEJO MUNICIPAL DE DESARROLLO (COMUDE) - 2026					
MUNICIPIO: Siquinalá		DEPARTAMENTO: Escuintla			
No.	Nombre de la Comisión	Nombre del Coordinador (a) de la Comisión de Trabajo	Edad	Número de Teléfono	Correo Electrónico
1	Comisión de Seguridad Alimentaria y Nutricional	DANIEL GONZALEZ JIMENEZ	53	78801974	
2	De la familia, la mujer, la niñez, la juventud, adulto mayor o cualquier otra formada de proyección social	ANA LUCIA CASTILLO DIAZ	27	78801974	
3	De los derechos humanos y de la paz	JOSE ANTONIO MONTENEGRO MAZARIEGOS	46	78801974	
4	De probidad	ARGENTINA LEMUS GUZMAN	64	78801974	
5	Descentralización, fortalecimiento municipal y participación ciudadana	JORGE ANTONIO ELIAS PU CASTRO	34	78801974	
6	Fomento económico, turismo, ambiente y recursos naturales	MAYRA ISELA AGUILAR VELENCIA	57	78801974	
<b>Otras (si existen otras además de las contempladas anteriormente), especifique</b>					
7	COMISION DE FINANZAS	DANIEL GONZALEZ JIMENEZ	53	78801974	
8	COMISION DE SALUD Y ASISTENCIA SOCIAL	MARIA DEL CARMEN CORTEZ	65	78801974	
9	COMISION DE SERVICIOS, INFRAESTRUCTURA, ORDENAMIENTO TERRITORIAL, URBANISMO Y VIVIENDA	ARGENTINA LEMUS GUZMAN	64	78801974	
10	EDUCACION, EDUCACION BILINGUE INTERCULTURAL, CULTURA Y DEPORTE	MAYRA EDITH MEJILLA ESCOBEDO	51	78801974	

El infrascrito Secretario del Consejo Municipal de Desarrollo del Municipio de Siquinalá, Departamento de: Escuintla. CERTIFICA: Que el contenido de este formato se basa en el registro del Consejo Municipal de Desarrollo, Dado a los 07 días del mes de abril del año 2026

  
Ing. Jorge Antonio Elias Pu Castro  
Secretario COMUDE



  
Daniel Gonzalez Jimenez  
Coordinador COMUDE

